



Rugby Haute Meuse

asbl BE0833.946.117

Siège Social : rue Léon François – 5170 BOIS DE VILLERS
Terrain: Stade Mardyla - rue du Pont 18 A - 5530 GODINNE
info@rugbyhautemeuse.be
www.rugbyhautemeuse.be

Godinne, le 11 juillet 2025

Bonjour à toutes et à tous!

En ce début de période estivale, il est temps de se préparer à la saison rugbystique qui s'annonce !

Vous trouverez (en pièce jointe également) le certificat médical 2025-2026, à faire compléter par votre médecin traitant et à retourner (format PDF ou image de très bonne qualité) sur info@rugbyhautemeuse.be.

Le montant des cotisations est fixé comme suit : tarif plein/tarif pour une licence après les vacances de Noël.

- U6 (Bambis) : 125€/ 80€
- De U8 à U12 : 175 €/ 150€
- De U14 à U16 : 180 €/150€
- Touch rugby : 145 €/120€
- U18, Biches et Brocards : 220 €/180€
- Vétérans :140€/120€

Pour rappel, les cohabitants légaux et les membres d'une même famille bénéficient d'une remise de 15 € sur la seconde licence et de 25 € sur la troisième licence.

La cotisation est à verser sur le compte du Rugby Haute Meuse **BE74 950263226407** avec, en communication : NOM + Prénom + Cotisation 2025-2026.

Notez également que les étalements de paiement ne sont plus autorisés.

Certaines mutuelles interviennent à concurrence de 50 € lors de l'affiliation à un club sportif, pensez donc à me transmettre votre demande d'intervention au moment de votre adhésion.

Pour rappel, votre licence ne sera demandée à la ligue qu'après réception de votre certificat médical **et** de votre paiement.

Les joueurs qui ne sont pas en ordre de licence pour le 1^{er} août 2025 ne seront plus admis sur le terrain (entraînements et compétitions) tant qu'ils n'auront pas régularisé leur situation.

Concernant le droit à l'image, si vous ou votre enfant ne souhaitez pas apparaître sur les réseaux sociaux publics du club, veuillez envoyer un mail à info@rugbyhautemeuse.be.

Merci de faire le nécessaire, bonnes vacances à toutes et tous et à très bientôt !

Pour le RHM,
Laura et Ameline